

Sample Test 02-2014

Modulo Strumentale

1. Aprire il programma **SMART Notebook 11** e tramite l'apposito comando, inserire **N° 4** pagine. Assegnare ad ogni nuova pagina inserita la scritta in progressione: **Pagina 1**, **Pagina 2**, ..., salvare e assegnare al file il nome "*Mio Sample Test*"
2. Passare alla **Pagina 1**. Inserire nella pagina in alto al centro, la scritta titolo "COLLEGAMENTI VARI" e utilizzare come carattere il Font: "*Comic Sans MS*"; come Size (dimensione): *28pt*; stile: "*Corsivo*" e come colore: "*Blu*". Inserire, tramite il comando posto sulla barra "*Menù → Inserisci file di immagine*", il file "*LIM SMART con docente*" posto nella cartella *Immagini LIM* allegata al *Sample Test*
3. Posizionare e bloccare l'immagine "*LIM SMART con docente*" in alto a sinistra della **Pagina 1** della lavagna. Collegare l'immagine inserita, tramite apposito comando "*Pagina in questo file*", alla **Pagina 4**. Selezionare in modo che si avvii con *icona nell'angolo*
4. Inserire nella **Pagina 1**, tramite il comando posto sulla barra "*Menù → Inserisci file di immagine*", il file "*Giornali.jpg*" posto nella cartella allegata al *Sample Test*. Spostare e bloccare l'immagine in alto a destra della pagina di lavagna poi collegare l'immagine "*Giornali.jpg*", tramite apposito comando "*Pagina Web*", assegnando l'indirizzo : <http://www.corriere.it/>. Selezionare in modo che si avvii con *icona nell'angolo*
5. Inserire nella pagina, prelevandolo dalla "*Gallery*", il file d'immagine "*Police*". Posizionare e bloccare l'immagine al centro in basso. Inserire, come "copia di file" negli Allegati della LIM, il file "*Articolo sicurezza in rete.rtf*", presente nella cartella *Immagini LIM* del *Sample Test*. Collegare, poi, l'immagine "*Police*", al file "*Articolo sicurezza in rete.rtf*" e selezionare in modo che si avvii con *icona nell'angolo*
6. Inserire nella pagina, prelevandolo dalla "*Gallery*", il file d'immagine "*Autunno*" e posizionare l'immagine in basso a destra. Collegare l'immagine inserita al file audio "*4season-Autunno.mp3*", presente nella cartella *Immagini LIM* allegata al *Sample Test*. Selezionare in modo che l'audio si avvii con *icona nell'angolo*
7. Utilizzare il comando "*Penna magica*" e evidenziare l'immagine "*Giornali*" presente nella pagina della lavagna poi utilizzando sempre il comando "*Penna magica*" effettuare un ingrandimento dell'immagine "*Police*". Attivare *Cattura schermata* e acquisire sulla pagina corrente la *schermata intera* deselegnando la *Casella di controllo*.
8. Passare alla **Pagina 2**. Inserire nella pagina in alto al centro, la scritta titolo "ANIMAZIONI OGGETTI", utilizzare come carattere il Font "*Verdana*", come Size (dimensione) *28*; stile "*Corsivo*" e come colore il "*blu*". Inclinare la scritta di *30°*. Inserire nella pagina, prelevandoli dalla "*Gallery*", i 5 file d'immagine: "*Orso*", "*Butterfly*", "*Fiori*", "*Dash*", "*Fumetto 1*". Posizionare gli oggetti immagine sulla lavagna come da schermata a lato



9. Inserire nel fumetto la scritta “*Credo sia meglio la fuga*” con formattazione a piacere e raggruppare, tramite l'apposito comando, in un unico oggetto: “*Dash*”, “*Fumetto 1*”, “*Scritta*”, poi assegnare alla immagine “*Butterfly*” i seguenti effetti di animazione: “*Entrata veloce*” – “*sopra*” – “*lento*” – “*se si accede alla pagina*”. Assegnare alla immagine “*Orso*” l'animazione: “*Entrata veloce*” – “*sinistra*” – “*lento*” – “*se si accede alla pagina*”. Assegnare alla immagine “*raggruppata*” l'animazione: “*Dissolvenza in uscita*” – “*lento*” – “*se si fa clic sull'oggetto*”
10. Passare alla **Pagina 3**. Individuare tramite la *Gallery > Lesson Activity Toolkit 2.0 > Activities*, il file interattivo animato con nome: *Image match* e trascinarlo sulla pagina corrente, selezionando un colore a piacere. Entrare nell'*Edit* e assegnare un numero di immagini a propria scelta, modificando le impostazioni di default, poi inserire nelle rispettive caselle, prelevandoli dalla raccolta in *Gallery*, un numero di immagini di *Animali* corrispondenti al N° precedentemente indicato. Inserire nell'apposito spazio il testo con il nome da assegnare alla corrispondente immagine di animale inserita. Confermare e verificare il corretto funzionamento interattivo del file.
11. Passare alla **Pagina 4**. Inserire uno sfondo colorato a piacere poi inserire nella pagina, in alto al centro, la scritta titolo “CATTURARE E RITAGLIARE LE SCHERMATE”. Utilizzare come carattere il Font “*Tahoma*”, come Size (dimensione) 30; stile “*Corsivo*” e come colore il “*verde scuro*”
12. Inserire nella pagina corrente, tramite la raccolta “*Gallery > Essential raccolta > Arti > Arte*”, le seguenti immagini : “*Monna Lisa*” – “*David*”. Attivare il comando “*Cattura schermate*” nella modalità → *disegna mano libera*”, e, dopo aver tolto il segno di spunta su “*Cattura su nuova pagina*”, scontornare il volto della statua del David e quindi catturarlo. Attivare il comando “*Cattura schermate > selezione area*”, definire un'area a piacere da catturare e inserirla sulla stessa pagina, quindi, catturare l'intera schermata, tramite il comando “*Cattura schermate > schermo*”. Utilizzare il comando “*Mostra ombreggiatura schermo*” e mascherare parte della pagina della lavagna
13. Inserire in una nuova pagina una tabella di 3 colonne e 3 righe e assegnare alla tabella un effetto *Riempimento a motivo*, Colore uno: *Verde* e Colore due: *Giallo chiaro*, unificare le celle del titolo e scrivere, in modo centrato, il testo: *Raccolta quadri* , assegnandogli il carattere: *Arial Narrow*, la dimensione: 48pt , lo stile: *Grassetto* e il colore: *Rosso*. Inserire rispettivamente nelle celle poste in basso tre immagini a proprio piacere di quadri prelevati in *Gallery > Essential raccolta > Arti > Arte* . Inserire sotto una nuova riga e inserire, allineato al *centro*, il testo dei quadri inseriti con formattazione a piacere, Aggiungere l'ombreggiatura alle celle con le scritte e al termine modificare il colore delle linee della tabella in colore: *Verde scuro*
14. Inserire su una nuova pagina di lavoro, tramite *Gallery*, l'immagine di un “*Cestino di riciclaggio*” e inserire sempre sulla pagina, con l'aiuto delle immagini presenti nella cartella *Immagini LIM* allegata al *Sample Test*, almeno 5 oggetti di cui 2 da buttare (immondizia riciclabile), selezionare il comando *Generatore di attività* e assegnare all'immagine del “*Cestino di riciclaggio*” la caratteristica di: *oggetto dell'attività* e dare *Dissolvenza in uscita* come *Impostazione di accettazione/animazione* e *Torna indietro* come *Rifiuto/animazione*. Poi trascinare nell'area *Accetta questi Oggetti* i due oggetti immondizia riciclabili, mentre il resto nell'area *Rifiuta questi oggetti*. Verificare il corretto funzionamento dell'animazione.

15. inserire una nuova pagina, attivare gli *strumenti mobili* e avviare il comando “*Browser Internet*” e attivare la tastiera virtuale su schermo Smart e digitare l'Url del sito: http://it.wikipedia.org/wiki/Lavagna_interattiva_multimediale poi selezionare e copiare l'immagine presente sulla pagina Web e incollarla sulla pagina della lavagna poi selezionare il primo paragrafo di testo presente sulla pagina Web e inserirlo sulla stessa pagina della lavagna e salvare come *elemento della Raccolta* la pagina creata con il nome “*LIM-Web*”
16. scrivere, in una nuova pagina, il seguente testo: “*Nome Cognome*” formattare il testo con il tipo di carattere: *Tahoma*, dimensione: *48 pt*, Stile: *Grassetto*, colore: *Blu* e con *allineamento Centrato*, il testo deve essere disposto su una sola riga e ruotato in modo che si presenti in diagonale a 30° (usare *rapportatore*), animare il testo come: *Fade in (dissolvenza in entrata)*, velocità: *Lenta*, si verifica se *si fa clic sull'oggetto* e con una sola ripetizione, poi impostare il colore di sfondo pagina con *Riempimento immagine* contenuta nella cartella allegata al *Sample Test* con il nome “*mare.jpg*”
17. Inserire una nuova pagina con colore di sfondo a piacere e attivare il *registratore di pagina*. Disegnare un “*Esagono*” con Stile linea: *Nero* ed Effetti riempimento di colore: *Rosso*, disegnare una “*Stella*” con Stile linea: *Rossa* ed Effetti riempimento: *Verde* disegnare un “*Cerchio*” con Stile linea: *Blu* ed Effetti riempimento: *Giallo*, ordinare le tre figure come nel Disegno riportato,



raggruppare gli elementi grafici in un unico disegno e posizionarlo nell'angolo superiore destro e *Blocca nel punto*, poi terminare la registrazione

18. Aggiungere alla lavagna una nuova pagina con lo *Sfondo carta: Griglia grande*, prelevato in *Gallery>Essentials Raccolta>Matematica>Risorse generali>Sfondi carta*, poi inserire il *Righello* e tracciare due linee di colore *nero* perpendicolari tra loro, inserire il *Compasso* e tracciare all'incrocio delle linee una *Circonferenza* con bordo di colore: *Blu*, spessore: *3*, raggio: *3cm* e riempimento di colore: *Rosso* poi inserire il *Rapportatore* e ruotarlo di 45° , disegnare con l'aiuto del *rapportatore* un *angolo di 75°* . Salvare e chiudere il file e il programma.
19. Aprire un nuovo file SMART Notebook e importare il file “*tipolgiecani.ppt*” contenuto nella cartella *Immagini LIM* allegata al *Sample Test*, assegnare al file della lavagna il nome “*Importazione-ppt*”, ridimensionare il testo importato nella pagina 3 in modo che la sua dimensione sia di *20pt* e capovolgere a *sinistra/destra* l'immagine del *Lupoide*
20. In *Sequenza pagine* spostare la terza pagina della lavagna dal titolo “*Tipologia lupoide*”, in modo che diventi la seconda, rinominare la pagina e assegnarle il nome “*Pagina spostata*”, inserire, dopo la pagina indicata, una nuova pagina con il nome “*Pagina inserita*” e salvare la presentazione e chiudere il programma.